



Fondi Strutturali Europei - PON
Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale"



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"Giovanni ARPINO"

Scuola dell'Infanzia - Primaria - Secondaria di I° grado
Sede: Via Giansana, 37 12048 - SOMMARIVA DEL BOSCO (CN)
Tel 0172 54136 - 54137 fax 0172 1908018
Ambito Territoriale n.19
e-mail: cnic817008@istruzione.it e-mail certificata: cnic817008@pec.istruzione.it
C.F. : 91020950043 URL: <http://www.istitutogiovanniarpino.gov.it>
Codice univoco per fatturazione: UF526B Codice iPA istsc_cnic817008

All'ALBO dell'Istituto
Al Sito Web
Agli ATTI

OGGETTO: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. .Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione
In coerenza con Asse I-Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2: Sottoazione 10.2.2A Competenze di base
Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale. e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale” prot.n.2669 del 03/03/2017
Progetto ammesso al finanziamento per la Regione Piemonte con codice identificativo:
10.2.2A – FdRPOC-PI-2018-80
PROT AOODGEFID/28238 del 30/10/2018 CUP H27I17000820007
Coding around us: Music, Art and Social Enviromental

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTA la legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente “Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa;

VISTO il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59 ;

VISTO il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante “Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle Amministrazioni Pubbliche” e ss.mm.ii.;

VISTO l' Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID\2669 del 03 Marzo 2017, per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”. Asse I –Istruzione –Fondo Sociale Europeo (FSE).Obiettivo Specifico 10.2 Azione 10.2.2 “Competenze di Base”. Azioni per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”;

VISTO il Progetto “**Coding around us: Music, Art and Social Enviromental**” deliberato dagli OO.CC. di questa Istituzione Scolastica: Collegio dei Docenti n. 4 del 09/03/2017 e Consiglio di Istituto n. 2 del 05/04/2017;

VISTA la nota prot.n. AOODGEFID/28238 del 30/10/2018, del MIUR - Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali -Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale-Uff IV, con la quale all'IC ARPINO DI SOMMARIVA DEL BOSCO CN è stata **NOTIFICATA AUTORIZZAZIONE PROGETTO E IMPEGNO DI SPESA** finalizzato: per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”.

Azione 10.2.2A Progetto Codice. 10.2.2A- **FdRPOC** -PI-2018-80

PROT. 28238 del 30/10/2018 con un finanziamento di € **24.528,00**;

che stabilisce la chiusura dell'intero progetto entro il 30/09/2020 utilizzando anche il periodo estivo, ed almeno due moduli entro il 30/09/2019;

VISTA la delibera n. 3 del 08/02/2018 con la quale il Consiglio di Istituto approvava il programma annuale 2018 ;

PERCEPITE le linee guida relative ai FSE;

VISTO il Decreto n. 129/18, concernente “ Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”;

VISTO che il Dirigente Scolastico di questo Istituto risulta essere il Prof. Secondino BOSSOLASCO;

RITENUTO necessario procedere, a fronte delle superiori considerazioni e per la salvaguardia della corretta procedura del Progetto in questione, alla immediata nomina del Responsabile Unico del Procedimento (R.U.P.).

VISTI gli art. 107 e 192 del D. Lgs. N° 267 del 18/08/2000; D.Lgs. n. 163/2006; D.P.R. 2007/2010;



Fondi Strutturali Europei - PON
Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
“Giovanni ARPINO”

Scuola dell’Infanzia - Primaria - Secondaria di I° grado
 Sede: Via Giansana, 37 12048 - SOMMARIVA DEL BOSCO (CN)
 Tel 0172 54136 - 54137 fax 0172 1908018
 Ambito Territoriale n.19
 e-mail: cnic817008@istruzione.it e-mail certificata: cnic817008@pec.istruzione.it
 C.F. : 91020950043 URL: <http://www.istitutogiovanniarpino.gov.it>
 Codice univoco per fatturazione: UF526B Codice iPA istsc_cnic817008

DETERMINA

di assumere l’incarico, ai sensi dell’art. 10 del D.Lgs 12 aprile 2006 n° 163, di **Responsabile Unico del Procedimento (RUP)** per la realizzazione del Progetto per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, in qualità di Dirigente Scolastico dell’Istituto beneficiario :

MOD. DIDAT	TITOLO DURATA	DESTINATARI	CALENDARIO SEDE	TIPOLOGIA DI PROPOSTA
18)	Blocchi e percorsi logici 30 ore	20 allievi Scuola Primaria SB, SA, CE	02/09 2019: ore 08.30 - 12.30 ore 14.00 - 16.00 03/09/ 2019: ore 08.30 - 12.30 ore 14.00 - 16.00 04/09/2019: ore 08.30 - 12.30 ore 14.00 - 16.00 05/09/2019: ore 08.30 - 12.30 ore 14.00 - 16.00 06/09/2019: ore 08.30 - 12.30 ore 14.00 - 16.00 Sede del corso: Sommariva del Bosco	In questo modulo ci si propone di: 1) realizzare attività laboratoriali volte alla creazione di percorsi con i blocchi logici; 2) creare giochi di squadra ed attività di peer tutoring e cooperative learning con l'uso dei robot Blue-Bot e Dash and Dot; 3) svolgere qualche attività base di Scratch in associazione a lavori pratici realizzati con materiale conduttore collegato al circuito stampato "Makey Makey".
19)	Attività di unplugged e uso di scratch con RIC e ICLA 30 ore	15 allievi Scuola Primaria 15 allievi scuola sec 1°gr SB, SA, CE	07/05/2019 ore 15.00-18.00 14/05/2019 ore 15.00-18.00 21/05/2019 ore 15.00-18.00 28/05/2019 ore 15.00-18.00 04/06/2019 ore 15.00-18.00 11/06/2019 ore 15.00-18.00 18/06/2019 ore 15.00-18.00 25/06/2019 ore 15.00-18.00 28/06/2019 ore 15.00-18.00 02/07/2019 ore 15.00-18.00 Sede del corso Ceresole d’Alba	Introduzione dei concetti di pensiero computazionale attraverso esperienze unplugged (letteralmente disconnesso). Costruzione di algoritmi, strutture dati, programmazione. Superamento della contrapposizione analogico-digitale. Uso di una dimensione tangibile e corporea all’interno di un contesto ludico.
20)	Teatro Digitale 30 ore	15 allievi Scuola Primaria 15 allievi scuola sec 1°gr SB, SA, CE	02/05/2019 ore 15.00-18.00 09/05/2019 ore 15.00-18.00 16/05/2019 ore 15.00-18.00 23/05/2019 ore 15.00-18.00 30/05/2019 ore 15.00-18.00 06/06/2019 ore 15.00-18.00 13/06/2019 ore 15.00-18.00 20/06/2019 ore 15.00-18.00 27/06/2019 ore 15.00-18.00 04/07/2019 ore 15.00-18.00 Sede del corso Ceresole d’Alba	Laboratori finalizzati all’ideazione e alla messa in scena di una rappresentazione teatrale e relativa registrazione video. Produzione di messaggi, testi e situazioni, attraverso una molteplicità di linguaggi e di modalità rappresentative. Rafforzare la stima di sé e la fiducia nelle proprie capacità Imparare ad usare consapevolmente i media e la rete per prevenire i disagi e i pericoli di un uso inadeguato.



Fondi Strutturali Europei - PON
Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale"



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"Giovanni ARPINO"

Scuola dell'Infanzia - Primaria - Secondaria di I° grado
Sede: Via Giansana, 37 12048 - SOMMARIVA DEL BOSCO (CN)
Tel 0172 54136 - 54137 fax 0172 1908018
Ambito Territoriale n.19
e-mail: cnic817008@istruzione.it e-mail certificata: cnic817008@pec.istruzione.it
C.F. : 91020950043 URL: <http://www.istitutogiovanniarpino.gov.it>
Codice univoco per fatturazione: UF526B Codice iPA istsc_cnic817008

21)	Tecnologie Musica e Video per superare bullismo e cyber bullismo negli ambienti scolastici 30 ore	15 allievi Scuola Primaria 15 allievi scuola sec 1°gr SB, SA, CE	02/09/ 2019 ore 8.00 - 14.00 03/09/2019 ore 8.00 - 14.00 04/09/ 2019 ore 8.00 - 14.00 05/09/ 2019 ore 8.00 - 14.00 06/09/ 2019 ore 8.00 - 14.00 Sede del corso: Sommariva del Bosco	In questo modulo ci si propone di: 1) realizzare attività laboratoriali di "artigianato digitale" volte alla creazione di oggetti con la stampante 3D; 2) realizzare attività laboratoriali volte alla composizione e al training musicale con l'uso della robotica e app dedicate; 3) giochi a squadre con l'uso di robot per potenziare la conoscenza degli elementi musicali di base (parametri musicali) e sperimentarne le possibilità narrative ed evocative in riferimento ai diversi stati emozionali 4) dare spazio ad attività di <i>brain storming</i> sul proprio vissuto relazione tra pari e successiva traduzione con linguaggio musicale e visivo 5) raccogliere gli elementi più significativi e ricorrenti per descrivere le condizioni di bullismo e <i>cyberbullismo</i> proponendo soluzioni da trasferire in un prodotto multimediale
-----	---	--	---	--

- **di specificare** che la presente Determinazione Dirigenziale è immediatamente esecutiva;
- **di pubblicare** copia della presente determinazione all'albo dell'Istituto Scolastico a norma dell'articolo 10, comma 1, del D. Lgs. 267 del 18/08/2000;
- **di trasmettere** il presente provvedimento al Consiglio di Istituto per la relativa ratifica nella prima seduta utile.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Prof. Secondino BOSSOLASCO)

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa